Surat Perjanjian Implementasi Antara Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Univesitas YARSI dengan Pusat Inovasi, Kreativitas dan Kewirausahaan tentang Pengembangan Aplikasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. Program Studi Teknik Informatika | : | 090/Prodi.TI/HK.20/XI/2024 |
| No. Pusat Inovasi, Kreativitas dan Kewirausahaan, Universitas Yarsi | : | 006/PKS/INKU.YARSI/XI/2024 |

Pada hari Jumat, tanggal 29 bulan November tahun 2024, para pihak yang bertanda tangan di bawah ini:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama | : | Lily Deviastri, S.E., M.IB. |
| NIK | : | 3175026112800007 |
| NIP | : | 531121116038 |
| Institusi | : | Pusat Inovasi, Kreativitas dan Kewirausahaan, Universitas Yarsi |
| Alamat Institusi | : | Jl. Letjen. Suprapto, Cempaka Putih, Jakpus |
| Jabatan | : | Kepala Pusat Inovasi, Kreativitas dan Kewirausahaan, Universitas Yarsi |
| No. Telepon | : | +62 819-3258-0272 |
| Email | : | lily.deviastri@yarsi.ac.id |

Dalam hal ini bertindak atas nama Pusat Inovasi, Kreativitas dan Kewirausahaan, selanjutnya disebut PIHAK PERTAMA.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama | : | Elan Suherlan, M.Si |
| NIK | : | 3201291409700003 |
| NIP | : | 531141195010 |
| Institusi | : | Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas YARSI |
| Alamat Institusi | : | Menara YARSI, Kav. 13, Jl. Let. Jend. Suprapto. Cempaka Putih, Jakarta Pusat 10510, DKI Jakarta, Indonesia. |
| Jabatan | : | Kepala Program Studi Teknik Informatika |
| No. Telepon | : | +62 856 914 35663 |
| Email | : | elan.suherlan@yarsi.ac.id |

Dalam hal ini mewakili Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas YARSI, selanjutnya disebut PIHAK KEDUA.

PIHAK PERTAMA dan PIHAK KEDUA, yang secara bersama-sama selanjutnya disebut sebagai PARA PIHAK, mempertimbangkan hal-hal sebagai berikut:

1. bahwa PIHAK PERTAMA adalah Pusat Inovasi, Kreativitas dan Kewirausahaan merupakan unit lembaga penelitian Universitas YARSI berdasarkan Surat Rektor Universitas YARSI No.011/INT/SDM/REK/UY/VIII yang beralamat di Menara YARSI Jl. Letjen Suprapto Kav. 13 Cempaka Putih;
2. bahwa PIHAK PERTAMA memiliki kebutuhan nyata yang dapat terpenuhi dengan adanya perangkat lunak;
3. bahwa PIHAK KEDUA adalah perwakilan dari sebuah Program Studi di Fakultas Teknologi Informasi, Universitas YARSI yang berfokus pada pengembangan tenaga ahli yang mampu memanfaatkan teknologi informasi dalam menyelesaikan masalah nyata dengan memperhatikan ruhul Islam;
4. bahwa PIHAK KEDUA menyelenggarakan Mata Kuliah Trek Peminatan Pengembangan Aplikasi Multiplatform sebesar 20 SKS yang berfokus pada pengembangan aplikasi multiplatform sesuai dengan kebutuhan nyata;
5. bahwa PARA PIHAK masing-masing memiliki kemampuan untuk memberikan dukungan dalam pola kerjasama yang saling menguntungkan.

Berdasarkan hal-hal tersebut di atas, PARA PIHAK, sepakat untuk menandatangani dan melaksanakan Perjanjian Implementasi pengembangan perangkat lunak dengan ketentuan dan syarat-syarat sebagai berikut:

# DEFINISI/PENGERTIAN ISTILAH

1. Universitas YARSI merupakan sebuah Perguruan Tinggi Swasta yang menyelenggarakan Pendidikan Tinggi dan bergerak dalam bidang Pendidikan, Penelitian, dan Pengabdian kepada Masyarakat.
2. Fakultas Teknologi Informasi merupakan sebuah fakultas yang ada di Universitas YARSI.
3. Program Studi Teknik Informatika merupakan sebuah program studi di bawah Fakultas Teknologi Informasi, Universitas YARSI yang berfokus pada pemanfaatan Teknologi Informasi dalam menyelesaikan masalah nyata dengan memperhatikan ruhul Islam.
4. Mata Kuliah Trek Peminatan merupakan mata kuliah sebesar 20 SKS yang ditawarkan bagi mahasiswa semester 5, 6, dan 7 di Program Studi Teknik Informatika dan disampaikan menggunakan model pembelajaran berbasis proyek dan *cognitive apprenticeship* dengan melibatkan klien.
5. Aplikasi merupakan hasil akhir kegiatan yang dikerjakan melalui tahapan yang mengikuti alur siklus pengembangan perangkat lunak (SDLC).
6. Hak Cipta adalah hak eksklusif pencipta yang timbul secara otomatis berdasarkan prinsip deklaratif setelah suatu ciptaan diwujudkan dalam bentuk nyata tanpa mengurangi pembatasan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan (i.e., Undang-Undang tentang Hak Cipta No. 28 tahun 2014).
7. Pusat Inovasi, Kreativitas dan Kewirausahaan adalah unit lembaga penelitian Universitas YARSI yang berperan dalam mengembangkan inovasi, kreativitas dan kewirausahaan di dalam lingkungan universitas bagi seluruh civitas akademika
8. Entree adalah nama aplikasi bimbingan kewirausahaan mahasiswa yang akan dikembangkan.

# MAKSUD DAN TUJUAN

PARA PIHAK akan mengembangkan sebuah perangkat lunak dengan nama Entree dengan melibatkan mahasiswa yang mengambil Mata Kuliah Trek Peminatan Pengembangan Aplikasi Multiplatform.

# KETERLIBATAN MAHASISWA

Mahasiswa, selanjutnya akan disebut TIM pada Mata Kuliah Trek Peminatan Pengembangan Aplikasi Multiplatform berikut akan dilibatkan dalam pelaksanaan Perjanjian Implementasi ini:

| **No.** | **NPM** | **Nama** |
| --- | --- | --- |
| 1. | 1402022040 | Muhammad Fadly Abdillah |
| 2. | 1402022055 | Ridho Syahfero |
| 3. | 1402022068 | Muhammad Asril Affandhi |

# RUANG LINGKUP

1. Objek Perjanjian Implementasi ini adalah pengembangan perangkat lunak dalam Mata Kuliah Trek Peminatan Pengembangan Aplikasi Multiplatform di Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas YARSI.
2. Perangkat lunak yang dikembangkan melalui Perjanjian Implementasi ini hanya akan memenuhi tujuan, kebutuhan, dan desain umum yang dijabarkan pada PASAL 5, PASAL 6, dan PASAL 7.

# TUJUAN PENGEMBANGAN APLIKASI

PARA PIHAK menyepakati bahwa aplikasi Entree dikembangkan dengan tujuan menyediakan platform inovatif yang menghubungkan mahasiswa dengan mentor bisnis untuk bimbingan kewirausahaan. Fitur utama meliputi pengelolaan proposal bisnis, pelacakan laporan kemajuan, dan pengaturan jadwal bimbingan. Selain itu, platform ini juga berfungsi sebagai sumber konten edukatif, menghadirkan materi kewirausahaan yang dirancang khusus untuk mendukung pengembangan kemampuan bisnis mahasiswa.

# DEFINISI KEBUTUHAN

PARA PIHAK menyepakati bahwa aplikasi Entree akan memenuhi daftar kebutuhan berikut:

1. Sebagai mahasiswa, saya ingin masuk ke dalam aplikasi dengan akun yang sama dengan akun sisakad dan layar agar saya tidak perlu membuat akun baru lagi.
2. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengakses dan melihat profil pribadi saya di aplikasi agar saya dapat memeriksa dan memastikan keakuratan data yang saya miliki.
3. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengedit nomor telepon saya di profil pribadi saya agar saya dapat memperbarui nomor telepon yang saya punya.
4. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat melihat menu materi kewirausahaan yang disediakan oleh PIKK agar saya bisa belajar dan menambah pengetahuan tentang kewirausahaan.
5. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat melihat materi video secara langsung dari aplikasi agar saya tidak perlu mendownload video tersebut untuk menonton dan mempelajarinya.
6. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengunduh materi pembelajaran dari aplikasi agar saya bisa belajar secara offline.
7. Sebagai mahasiswa, saya ingin mendaftarkan bisnis kelompok saya di dalam aplikasi agar dapat mengikuti program bimbingan kewirausahaan yang akan dibimbing oleh mentor bisnis.
8. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat menambahkan teman saya sebagai anggota kelompok bisnis dengan menggunakan kata kunci seperti npm, dan secara otomatis menampilkan data mahasiswa dengan kata kunci tersebut agar saya tidak perlu mengisi data lengkap anggota kelompok bisnis saya.
9. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengunggah logo dan ide bisnis bisnis saya agar mentor bisnis dapat memahami secara visual dan deskriptif tentang bisnis yang sedang saya kembangkan.
10. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengedit logo dan ide bisnis bisnis saya agar saya dapat mengedit logo dan deskripsi tentang bisnis yang sedang saya kembangkan.
11. Sebagai mahasiswa, saya ingin memiliki akses ke daftar mentor bisnis agar saya dapat melihat daftar mentor bisnis.
12. Sebagai mahasiswa, saya ingin mendapatkan informasi kontak mentor bisnis saya, seperti nomor WhatsApp, agar komunikasi untuk bimbingan lebih mudah dan cepat.
13. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengunggah proposal bisnis dalam format PDF agar mentor bisnis dapat melihat proposal bisnis yang saya ajukan.
14. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengedit proposal bisnis agar saya bisa mengedit proposal bisnis yang saya akan berikan kepada mentor bisnis saya.
15. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat melihat detail proposal bisnis yang telah saya unggah agar saya bisa melihat kembali apa yang sudah saya unggah.
16. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat menghapus proposal bisnis agar saya dapat menghapus proposal bisnis dari aplikasi jika ada kesalahan.
17. Sebagai mahasiswa, saya ingin memiliki akses untuk melihat umpan balik dari mentor bisnis terkait proposal bisnis yang telah saya unggah agar saya dapat memahami masukan yang diberikan, melakukan perbaikan jika diperlukan, dan meningkatkan kualitas proposal bisnis saya secara keseluruhan.
18. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengatur jadwal bimbingan dengan mentor bisnis secara fleksibel agar dapat menyesuaikan dengan jadwal saya.
19. Sebagai mahasiswa, saya ingin melihat jadwal bimbingan yang sudah diatur agar saya dapat mempersiapkan diri dengan baik sebelum sesi bimbingan berlangsung.
20. Sebagai mahasiswa, saya ingin menerima notifikasi jika ada perubahan jadwal bimbingan agar saya dapat mengatur ulang waktu saya dengan lebih efektif.
21. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat melihat detail jadwa yang telah dibuat agar saya bisa melihat kembali apa yang sudah saya unggah.
22. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengakses umpan balik dari mentor bisnis melalui aplikasi setelah sesi bimbingan offline selesai agar saya memahami masukan yang diberikan secara terperinci dan menggunakannya untuk meningkatkan kualitas pengembangan bisnis saya.
23. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengunggah laporan pengembangan usaha agar mentor bisnis bisa memberikan umpan balik lebih lanjut terhadap perkembangan bisnis saya.
24. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengedit laporan pengembangan usaha agar saya bisa mengedit laporan pengembangan usaha yang saya akan berikan kepada mentor bisnis saya..
25. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat menghapus laporan pengembangan usaha agar saya dapat menghapus laporan pengembangan usaha dari aplikasi jika ada kesalahan.
26. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat melihat detail laporan pengembangan usaha yang telah saya unggah agar saya bisa melihat kembali apa yang sudah saya unggah.
27. Sebagai mahasiswa, saya ingin memiliki akses untuk melihat umpan balik dari mentor bisnis terkait laporan pengembangan usaha yang telah saya unggah agar saya dapat memahami masukan yang diberikan, dan meningkatkan kualitas usaha saya secara keseluruhan.
28. Sebagai mahasiswa, saya ingin bisa melanjutkan bisnis saya ke inkubator bisnis agar saya mendapatkan bimbingan kewirausahaan lebih lanjut.
29. Sebagai mahasiswa, saya ingin dapat mengganti kelompok bisnis setelah menyelesaikan perkuliahan kewirausahaan dan ingin mengembangkan ide baru untuk diajukan ke dalam program inkubasi agar usaha saya lebih sesuai dengan minat dan dapat dibimbing oleh mentor bisnis dari program inkubasi.
30. Sebagai mahasiswa, saya ingin ada fitur untuk menerima jika bisnis saya direkomendasikan masuk inkubator oleh mentor bisnis, agar saya dapat menerima untuk masuk ke dalam inkubator bisnis dan mendapat bimbingan kewirausahaan lebih lanjut.
31. Sebagai mahasiswa, saya ingin ada fitur untuk menolak jika bisnis saya direkomendasikan masuk inkubator oleh mentor bisnis, agar saya dapat menolak untuk masuk ke dalam inkubator bisnis.
32. Sebagai mahasiswa, saya ingin tetap bisa daftar ke aplikasi dengan ide bisnis lama atau baru walaupun saya sudah skip 1-3 semester semenjak saya lulus mata kuliah KWU agar saya tetap bisa dapat masuk aplikasi dan mendapatkan bimbingan dari mentor bisnis.
33. Sebagai mentor bisnis, saya ingin masuk ke dalam aplikasi dengan akun yang sama dengan akun sisakad dan layar atau dengan kata lain terintegrasi dengan LDAP agar saya tidak perlu membuat akun baru lagi.
34. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat mengakses dan melihat profil pribadi saya di aplikasi agar saya dapat memeriksa dan memastikan keakuratan data yang saya miliki.
35. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat mengedit nomor telepon dan keahlian saya di profil pribadi saya agar saya dapat memperbarui nomor telepon dan keahlian yang saya punya.
36. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat melihat kelompok bisnis mahasiswa bimbingan saya yang sudah terdaftar di dalam aplikasi agar saya dapat melihat daftar kelompok bisnis yang ada.
37. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat melihat detail kelompok bisnis bimbingan saya agar saya dapat melihat detail kelompok bisnis mereka.
38. Sebagai mentor bisnis, dengan peran dosen pengampu saya ingin dapat memilih tutor untuk kelompok bisnis agar saya bisa memberikan tutor kepada kelompok bisnis yang belum mempunyai tutor.
39. Sebagai mentor bisnis, saya ingin menerima notifikasi setiap kali mahasiswa mengunggah proposal atau dokumen progres agar saya dapat segera meninjau dan memberikan tanggapan.
40. Sebagai mentor bisnis, saya ingin memiliki akses untuk meninjau proposal bisnis mahasiswa secara online agar dapat mengevaluasi dan memahami ide serta konsep yang diajukan oleh mahasiswa bimbingan saya.
41. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat melihat detail proposal bisnis yang telah diunggah mahasiswa bimbingan saya agar saya bisa melihat detail proposal bisnis sebelum melihat proposal yang telah diunggah.
42. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat memberikan umpan balik di aplikasi secara langsung pada proposal bisnis yang diajukan oleh mahasiswa bimbingan saya, sehingga dapat memberikan masukan yang relevan dan evaluasi yang komprehensif untuk mendukung pengembangan ide mereka.
43. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat melihat seluruh laporan pengembangan usaha yang diunggah mahasiswa agar saya dapat memberikan umpan balik yang relevan dan terarah.
44. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat melihat detail laporan pengembangan usaha yang diunggah mahasiswa agar saya dapat memberikan umpan balik yang relevan dan terarah.
45. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat melihat daftar seluruh kelompok yang saya bimbing agar saya dapat melihat seluruh kelompok bisnis bimbingan saya.
46. Sebagai mentor bisnis, saya ingin memiliki akses ke jadwal bimbingan yang diajukan oleh kelompok bisnis mahasiswa yang saya bimbing agar saya dapat memantau dan memastikan ketersediaan saya pada tanggal-tanggal yang mereka jadwalkan.
47. Sebagai mentor bisnis, saya ingin menerima usulan tanggal bimbingan yang diajukan oleh kelompok bisnis mahasiswa, sehingga saya dapat mengonfirmasi ketersediaan saya pada tanggal yang diajukan, untuk memastikan sesi bimbingan dapat berjalan sesuai rencana.
48. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat menolak usulan tanggal bimbingan yang diajukan oleh kelompok bisnis mahasiswa, sehingga saya dapat memberikan konfirmasi ketidaksediaan saya.
49. Sebagai mentor bisnis, saya ingin mengajukan tanggal alternatif ketika saya tidak tersedia pada tanggal yang diajukan oleh mahasiswa, sehingga kelompok bisnis mahasiswa memiliki opsi untuk menjadwalkan sesi bimbingan pada waktu yang lebih sesuai dengan ketersediaan saya.
50. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat mengatur jadwal bimbingan dengan kelompok bisnis mahasiswa yang saya bimbing, sehingga saya dapat mengelola jadwal secara terorganisir antara berbagai kelompok, guna memastikan proses bimbingan berlangsung dengan lebih efektif dan efisien.
51. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat melihat detail jadwal yang di unggah mahasiswa bimbingan saya agar saya dapat melihat detail jadwal yang ada.
52. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat memberikan umpan balik di aplikasi setelah sesi bimbingan offline dengan mahasiswa, sehingga saya dapat menyampaikan masukan yang konstruktif dan mendukung perkembangan mereka secara efektif.
53. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat melihat riwayat bimbingan yang sudah dilakukan dengan kelompok bisnis mahasiswa agar saya dapat melanjutkan bimbingan dengan lebih terstruktur dan sistematis.
54. Sebagai mentor bisnis saya ingin dapat merekomendasikan kelompok bisnis mahasiswa ke dalam inkubator agar mereka mendapat bimbingan lebih lanjut di dalam program tersebut.
55. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat melihat hasil mahasiswa yang menerima rekomendasi inkubator agar saya dapat mengetahui keputusan yang mereka buat.
56. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat melihat hasil mahasiswa yang menolak rekomendasi inkubator agar saya dapat mengetahui keputusan yang mereka buat.
57. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat menerima atau memverifikasi bisnis mahasiswa yang mengajukan diri untuk program inkubasi agar saya dapat memverifikasi bisnis tersebut sebelum di review oleh admin PIKK untuk dimasukkan kedalam program inkubasi.
58. Sebagai mentor bisnis, saya ingin dapat mengeluarkan kelompok bisnis mahasiswa dengan bisnis yang tidak berjalan atau tidak layak dari sistem inkubasi agar saya memiliki kontrol penuh terhadap proses bimbingan.
59. Sebagai mentor bisnis, saya dapat melihat riwayat kelompok bisnis yang pernah saya bimbing setiap semesternya agar saya dapat melihat bedasarkan tenggat waktu tertentu.
60. Sebagai admin PIKK, saya ingin melihat daftar bisnis mahasiswa yang direkomendasikan oleh mentor bisnis agar saya dapat mengevaluasi kelayakannya sebelum dimasukkan ke program inkubasi.
61. Sebagai admin PIKK, saya ingin memiliki fitur untuk memverifikasi apakah bisnis mahasiswa yang direkomendasikan mentor bisnis layak untuk masuk ke inkubator bisnis agar saya dapat membuat keputusan yang tepat.
62. Sebagai admin PIKK, saya ingin memilih mentor bisnis baru untuk mahasiswa yang bisnisnya berhasil masuk ke inkubator agar saya dapat memberikan mentor bisnis yang baru untuk mereka.
63. Sebagai admin PIKK, saya ingin dapat melihat seluruh profil mentor bisnis agar saya dapat melihat seluruh mentor bisnis yang ada.
64. Sebagai admin PIKK, saya ingin mempunyai fitur untuk menaikan level user dari tutor menjadi dosen pengampu agar saya bisa mengatur siapa yang menjadi dosen pengampu.
65. Sebagai admin PIKK, saya ingin mempunyai fitur untuk menurunkan level user dari dosen pengampu menjadi tutor agar saya bisa mengatur siapa yang menjadi dosen pengampu.
66. Sebagai admin PIKK, saya ingin dapat melihat seluruh kelompok bisnis mahasiswa yang terdaftar beserta dengan nama anggota kelompok dan mentor bisnisnya agar saya dapat memantau seluruh kelompok bisnis yang masuk ke dalam aplikasi.
67. Sebagai admin PIKK, saya dapat melihat riwayat seluruh kelompok bisnis beserta mentor bisnisnya setiap semesternya agar saya dapat melihat bedasarkan tenggat waktu tertentu.
68. Sebagai admin PIKK, saya ingin memiliki fitur untuk membagikan materi kewirausahaan secara online agar mahasiswa dapat mengakses dan mempelajarinya kapan saja sesuai kebutuhan.
69. Sebagai admin PIKK, saya ingin ketika mengunggah sebuah materi saya dapat memberi judul kepada materi tersebut agar saya dapat memberikan penjelasan awal tentang materi yang saya berikan.
70. Sebagai admin PIKK, saya ingin memiliki fitur untuk mengedit materi kewirausahaan agar saya dapat mengedit materi kewirausahaan sesuai kebutuhan saya.
71. Sebagai admin PIKK, saya ingin memiliki fitur untuk menghapus materi kewirausahaan agar saya dapat menghapus materi kewirausahaan dari aplikasi jika ada kesalahan.

# DESAIN UMUM APLIKASI

PARA PIHAK menyepakati bahwa Entree akan memiliki desain umum sebagai berikut:

| **Aspek** |  | **Deskripsi** |
| --- | --- | --- |
| Jumlah Pengguna Aplikasi | : | >1000 |
| Platform Aplikasi | : | Website (Responsive website design) |
| Bahasa Pengantar | : | Indonesia |
| Kompatibilitas | : | Web Browser |

# REVISI KEBUTUHAN, DESAIN, PRODUKSI DAN DOKUMENTASI

1. Revisi kebutuhan, desain utama, dan produksi karena adanya perubahan prioritas atau preferensi dari PIHAK PERTAMA dapat dilakukan satu kali dalam kurun waktu 14 hari setelah penandatanganan Perjanjian Implementasi ini.
2. Revisi kebutuhan dan desain utama karena adanya kesalahan dari PIHAK KEDUA dalam memahami kompleksitas dapat dilakukan satu kali dalam kurun waktu 21 hari setelah penandatanganan Perjanjian Implementasi ini.
3. Revisi harus didokumentasikan dalam berita acara bermeterai yang ditandatangani oleh PARA PIHAK dan merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari Perjanjian Implementasi ini.

# BIAYA

1. Biaya pengembangan sebesar Rp. 318.040.000 (tiga ratus delapan belas juta empat puluh ribu rupiah) dengan rincian biaya yang dapat dilihat pada LAMPIRAN yang tidak terpisah dari Surat Perjanjian Implementasi ini. Pembiayaan proyek ini terdiri dari sumbangan sebesar Rp. 0 (nol rupiah) dari PIHAK PERTAMA dalam bentuk tunai yang akan dikirimkan ke Fakultas Teknologi Informasi Universitas YARSI melalui Nomor Rekening 123-000-6-888-67-3 Bank Mandiri atas nama Herika Hayurani, dan sisanya dalam bentuk *in-kind* sebesar Rp. 318.040.000 (tiga ratus delapan belas juta empat puluh ribu rupiah) ditanggung oleh Tim ArTech .
2. Biaya pendaftaran Hak Cipta akan ditanggung oleh PIHAK KEDUA.
3. Biaya meterai dan komunikasi jarak jauh selama pelaksanaan akan ditanggung oleh masing-masing PIHAK secara mandiri.
4. Biaya lainnya yang tidak disebutkan di atas akan dibicarakan di kemudian hari sesuai dengan keperluan.

# HAK CIPTA APLIKASI

Hak Cipta dari Aplikasi Entree yang dihasilkan dari Perjanjian Implementasi ini akan didaftarkan dan dipegang oleh Universitas YARSI dengan daftar pencipta sebagai berikut:

1. Paramaresthi Windriyani, S.Kom., M.Eng.
2. Lily Deviastri, S.E., M.IB.
3. Intan Tri Annisa, SE., M.Sc
4. Ananta Hagabean, SE., MBA
5. Randhy Nugroho, SE., M.Sc
6. Muhammad Fadly Abdillah
7. Ridho Syahfero
8. Muhammad Asril Affandhi
9. Universitas YARSI

# HAK PENGGUNAAN APLIKASI

PARA PIHAK menyepakati bahwa aplikasi Entree akan didistribusikan dengan hak penggunaan sebagai berikut:

1. Aplikasi akan didistribusikan dengan lisensi Creative Common BY-NC-ND, yaitu aplikasi dapat digunakan dengan atribusi untuk kepentingan non-komersial;
2. Identitas PARA PIHAK akan selalu muncul dalam distribusi aplikasi.

# PERUBAHAN HAK PENGGUNAAN APLIKASI

Hak penggunaan aplikasi dapat diubah dengan persetujuan PARA PIHAK dan didokumentasikan dalam berita acara bermeterai yang kemudian diinformasikan kepada PARA PIHAK. Perubahan tersebut menjadi bagian yang tidak terpisahkan dari Perjanjian Implementasi ini.

# PUBLIKASI ILMIAH

Publikasi ilmiah yang dihasilkan dengan memanfaatkan hasil Perjanjian Implementasi ini atau modifikasinya harus mencantumkan seluruh nama yang terdaftar dalam Hak Cipta pada bagian pengakuan (e.g., *aknowledgement*) atau sejenisnya.

# TANGGUNG JAWAB DAN HAK PIHAK PERTAMA

Tanggung jawab dari PIHAK PERTAMA adalah sebagai berikut:

1. membuat surat keterangan bersedia menjadi Mitra;
2. mendeskripsikan dan mengkomunikasikan kebutuhan pengembangan aplikasi kepada PIHAK KEDUA dan TIM ArTech;
3. meluangkan waktu untuk mendengarkan laporan kemajuan hasil kerja;
4. memberikan umpan balik terhadap laporan kemajuan hasil kerja;
5. menyediakan sumber daya finansial sesuai dengan yang tertera pada PASAL 9 dalam Perjanjian Implementasi ini;
6. menyediakan sumber daya lain non-finansial yang dibutuhkan PIHAK KEDUA dan TIM ArTech;
7. berpartisipasi dalam pengujian aplikasi;
8. memberikan umpan balik kualitatif secara tertulis bagi TIM ArTech;
9. memberikan umpan balik kuantitatif secara tertulis bagi TIM ArTech;
10. membuat Surat Keterangan mengizinkan PIHAK KEDUA untuk memodifikasi dan mengembangkan aplikasi ciptaan bersama bernama Entree;
11. membuat Surat Keterangan bermeterai mengizinkan PIHAK KEDUA untuk menggunakan nama, logo, foto, dan identitas PIHAK PERTAMA lainnya dalam berbagai publikasi terkait Perjanjian Implementasi ini; dan
12. memberikan penilaian atas hasil kerja TIM ArTech;

Hak dari PIHAK PERTAMA adalah sebagai berikut:

1. mendapatkan laporan kemajuan pengembangan secara rutin;
2. mendapatkan aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan dan desain yang tertera dalam Perjanjian Implementasi ini;
3. mendapatkan dokumentasi desain aplikasi;
4. mendapatkan manual penggunaan aplikasi;
5. mendapatkan manual pengembangan aplikasi;
6. terdaftar sebagai pencipta aplikasi sesuai dengan yang tertera pada PASAL 10 dalam Perjanjian Implementasi ini; dan
7. menggunakan berbagai identitas PIHAK KEDUA untuk publikasi terkait Perjanjian Implementasi ini.

# HAK DAN KEWAJIBAN PIHAK KEDUA

Tanggung jawab dari PIHAK KEDUA adalah sebagai berikut:

1. mengawasi proses pengembangan aplikasi yang dikerjakan oleh TIM ArTech;
2. memberikan bimbingan konseptual dan teknis pada TIM ArTech selama proses pengembangan;
3. memberikan umpan balik terhadap laporan kemajuan hasil kerja TIM ArTech;
4. menyediakan sumber daya lain non-finansial yang dibutuhkan TIM ArTech;
5. memberikan penilaian atas hasil kerja TIM ArTech pada akhir Perjanjian Implementasi;
6. memastikan bahwa TIM terdaftar pemilik hak cipta sesuai dengan yang tertera pada PASAL 10 dalam Perjanjian Implementasi ini; dan
7. membuat Surat Keterangan bermeterai mengizinkan PIHAK PERTAMA untuk menggunakan nama, logo, foto, dan identitas PIHAK KEDUA lainnya dalam berbagai publikasi terkait Perjanjian Implementasi ini;

Hak dari PIHAK KEDUA adalah sebagai berikut:

1. mendapatkan umpan balik atas laporan kemajuan kerja;
2. mendapatkan sumber daya finansial sesuai dengan yang tertera pada PASAL 9 dalam Perjanjian Implementasi ini;
3. mendapatkan sumber daya lain non-finansial yang dibutuhkan PIHAK KEDUA dan TIM dari PIHAK PERTAMA;
4. terdaftar sebagai pencipta aplikasi sesuai dengan yang tertera pada PASAL 10 dalam Perjanjian Implementasi ini; dan
5. menggunakan berbagai identitas PIHAK KEDUA untuk publikasi terkait Perjanjian Implementasi ini.

# WAKTU PELAKSANAAN

Perjanjian ini akan berlangsung sejak mulai ditandatanganinya Perjanjian Implementasi ini sampai bulan Maret tahun 2025 dengan rencana pelaksanaan kegiatan sebagai berikut:

| **Waktu** | **Kegiatan** |
| --- | --- |
| September 2024 – November 2024 | Pemahaman Kebutuhan Aplikasi |
| Oktober 2024 – Januari 2025 | Pengembangan Aplikasi |
| November 2024 – Januari 2025 | Keamanan Aplikasi |
| Desember 2024 – Januari 2025 | Pengoptimalan Aplikasi |
| Januari 2025 – Februari 2025 | Pengujian fungsionalitas, kinerja, dan keamanan |
| Februari 2025 | Evaluasi hasil kerja TIM dan finalisasi berbagai dokumentasi |
| Maret 2025 | Pengajuan Hak Cipta |

# JAMINAN

1. PIHAK KEDUA menjamin bahwa aplikasi Entree tidak melanggar Hak Cipta milik institusi atau orang lain.
2. PARA PIHAK menjamin bahwa berbagai sumber daya yang digunakan dalam pelaksanaan Perjanjian Implementasi ini tidak melanggar Hak Cipta milik institusi atau orang lain.
3. PIHAK KEDUA menjamin bahwa pemeliharaan, perbaikan, dan penambahan fitur aplikasi Entree akan mendapatkan prioritas dalam daftar proyek Mata Kuliah Trek Peminatan Pengembangan Aplikasi Multiplatform yang dapat dikerjakan mahasiswa.

# PENGGUNAAN DAN KERAHASIAAN INFORMASI

1. PARA PIHAK sepakat bahwa seluruh informasi tidak publik yang dipertukarkan sebelum, selama, ataupun setelah pelaksanaan Perjanjian Implementasi ini akan diperlakukan sebagai rahasia.
2. Informasi mengenai aplikasi Entree, bukan desainnya, akan diperlakukan sesuai dengan Hak Penggunaan bagi masyarakat umum seperti yang tertera pada PASAL 11 Perjanjian Implementasi ini.
3. PARA PIHAK dapat mendeklarasikan perubahan kategori informasi yang kemudian didokumentasikan dalam berita acara bermeterai dan menjadi bagian yang tidak terpisahkan dari Perjanjian Implementasi ini.

# KEADAAN MEMAKSA

Keadaan memaksa adalah keadaan atau kejadian di luar kekuasaan PIHAK PERTAMA dan PIHAK KEDUA yang mengakibatkan terhentinya atau tertundanya pelaksanaan perjanjian, yaitu bencana alam (seperti banjir, gempa bumi, angin, topan, atau petir) serta huru-hara, kebakaran, dan hal-hal lain di luar kekuasaan kedua belah pihak yang oleh pejabat berwenang dinyatakan sebagai keadaan memaksa.

# PENYELESAIAN PERSELISIHAN

Jika kemudian hari terjadi perselisihan diantara PARA PIHAK dalam suatu hal yang belum diatur penyelesaiannya dalam Perjanjian Implementasi ini, maka perselisihan tersebut akan diselesaikan melalui musyawarah dan mufakat.

# LAIN-LAIN

1. **PARA PIHAK** dengan ini menyatakan dan menjamin bahwa pihak-pihak yang menandatangani Perjanjian Implementasi ini adalah merupakan pihak-pihak yang berhak dan berwenang mewakili kedua belah pihak.
2. Segala syarat dan ketentuan dalam Perjanjian Implementasi ini berlaku serta mengikat bagi pihak-pihak yang menandatangani.
3. Hal-hal yang belum diatur dalam perjanjian ini akan diatur lebih lanjut melalui musyawarah **PARA PIHAK** dan akan dituangkan dalam perjanjian tambahan atau addendum sebagai bagian yang tidak terpisahkan dari Perjanjian Implementasi ini.
4. Keabsahan, penafsiran dan pelaksanaan dari Perjanjian Implementasi ini diatur dan tunduk pada hukum yang berlaku di Negara Republik Indonesia.

# PENUTUP

Surat Perjanjian ini dinyatakan sah dan mengikat kedua belah pihak dan mulai berlaku setelah ditandatangani oleh PARA PIHAK. Surat Perjanjian ini dibuat 2 (dua) rangkap masing-masing bermeterai cukup dan mempunyai kekuatan hukum yang sama.

|  |  |
| --- | --- |
| PIHAK PERTAMA | PIHAK KEDUA |
|  |  |
| Lily Deviastri, S.E., M.IB. | Elan Suherlan, M.Si |

**LAMPIRAN**

**Tabel Anggaran**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO** | **Urutan** | **Jumlah Biaya** |
| 1 | Gaji & Upah | Rp 259.200.000 |
| 2 | Bahan/Perangkat/Aplikasi Penunjang | Rp 3.840.000 |
| 3 | Testing | Rp 35.000.000 |
| 4 | Maintenance | Rp 20.000.000 |
| Total | | Rp 318.040.000 |

**Biaya & Anggaran**

1. **Gaji & Upah**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **Pelaksana** | **Jumlah Orang** | **Jumlah Hari** | **Honor/Hari** | **Jumlah Biaya** |
| 1 | Front End Developer | 1 | 180 | Rp 480.000 | Rp 86.400.000 |
| 2 | Backend Developer | 1 | 180 | Rp 480.000 | Rp 86.400.000 |
| 3 | UI/UX Designer | 1 | 180 | Rp 480.000 | Rp 86.400.000 |
| Total | | | | | Rp 259.200.000 |

1. **Bahan/Perangkat/Aplikasi Penunjang\**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **Tipe** | **Jumlah Bulan/Barang** | **Biaya Satuan** | **Jumlah Biaya** |
| 1 | Chat Gpt Plus Team | 6 | Rp 400.000 | Rp 2.400.000 |
| 2 | Figma Pro | 6 | Rp 240.00 | Rp 1.440.000 |
| Total | | | | Rp 3.840.000 |

1. **Testing**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Tipe** | **Jumlah** | **Biaya Satuan** | **Jumlah Biaya** |
| 1 | Alpha Testing | 3 | Rp 10.000.000 | Rp 30.000.000 |
| 2 | Beta Testing | 50 | Rp 100.000 | Rp 5.000.000 |
| Total | | | | Rp 35.000.000 |

1. **Maintenance**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **TIpe** | **Jumlah** | **Biaya Satuan** | **Jumlah Biaya** |
| 1. | GCP (Google Cloud Platform) | 1 | Rp 20.000.000 | Rp 20.000.000 |
| Total | | | | Rp 20.000.000 |